



Castellane

À PROPOS DE PYFECI :	3
CONTRAINTES	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
REALISATION DU PROJET	4
A- DESIGN.....	4
B- PRESENTATION	4
C- DEVELOPPEMENT.....	8
CONCLUSION	9

À propos de Castellane :

Chez CaballoCheval.fr qui est l'ancien nom qui est renommée Caballio, nous proposons une large gamme de boxes pour chevaux, adaptées à tous les besoins. Que vous cherchiez une box en bois, en acier ou même sur mesure, vous trouverez ce qu'il vous faut chez nous. Nos produits sont robustes, sûrs et durables, et sont fabriqués à partir de matériaux de qualité supérieure.

Situation :

Dans un contexte où il y a beaucoup de personne qui consomment internet pour leur travail et leur intérêt personnel. Le centre d'équestre a constaté qu'il y a beaucoup de jeune qui utilise internet.

Le centre d'équestre souhaite par ailleurs créer un site sur les prestations offertes par son centre d'équestre.

Notre équipe est donc composée de :

- Thiviyen KULASEGARAM Développeur Full-Stack, Designer
- Maxime CORDIER Développeur Full-Stack
- Aïmane REBAÏ Développeur Full-Stack

En tant qu'initiateur de ce projet, je suis responsable de la conception du site, du développement des fonctionnalités de l'utilisateur, et de la création d'une interface conviviale pour les utilisateurs. Le choix des technologies, les mécanismes de sécurité, et l'optimisation de l'expérience utilisateur sont autant d'aspects sur lesquels je me penche avec enthousiasme pour faire de cette plateforme un outil efficace et accessible à tous.

Etude de solution :

Pour le bon fonctionnement du projet il faudrait qu'une connexion internet et d'une base de données ainsi qu'un site web accessible. Le projet respectera le contexte de l'environnement technologique du BTS SIO, aucune dépense ne sera donc autorisée. Le délai pour créer le projet ne devra pas dépasser la date butoir du projet fixé.

Contraintes

Les contraintes du projet sont le besoin d'avoir un ordinateur ainsi qu'une connexion internet et d'une base de données. Je me suis fixé un budget de 0 euros pour ce projet car il est entièrement fictif.

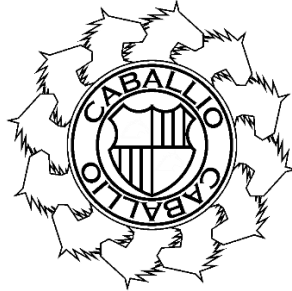
Pour le développement j'ai utilisé le logiciel de code « Visual Studio code ».

J'ai pris ce logiciel parce qu'il est optimisé dans le développement sous Windows et me facilitera donc la tâche sur certains points.

Réalisation du Projet

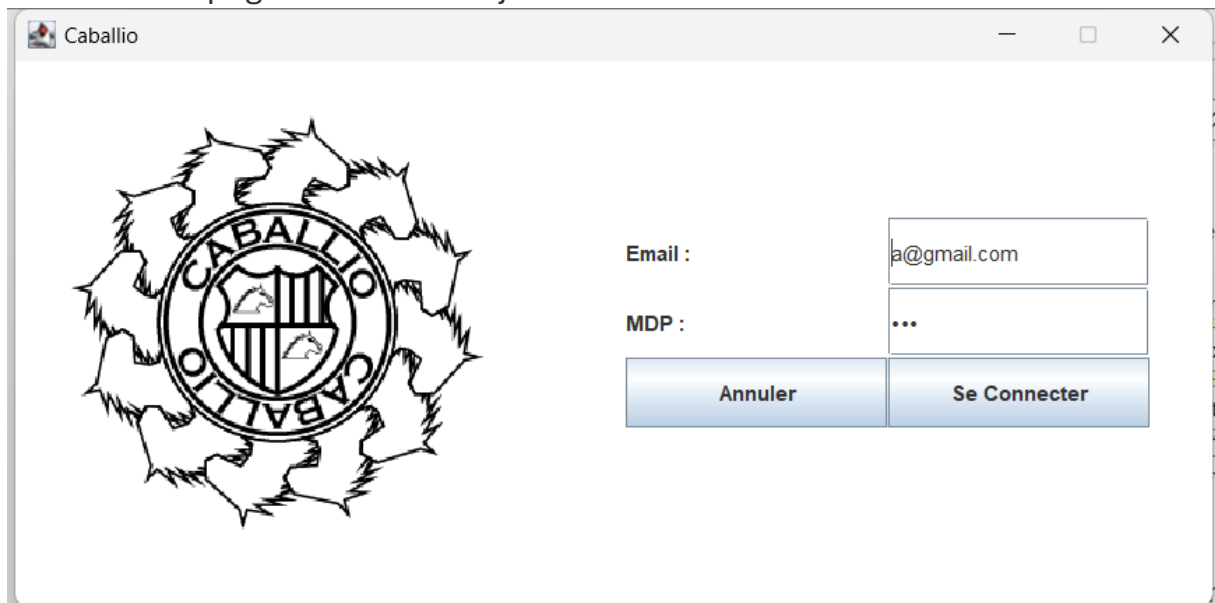
A- Design

Pour le design de cette application, j'ai décidé de partir sur un design basique. Un fois ce choix fait je me suis orienté sur Paint.



B- Présentation

Voici donc la page de connexion je me connecte en tant d'admin :



	Email :	a@gmail.com
	MDP :	...
	Annuler	Se Connecter

Le profil de l'utilisateur :

Caballo

Profil Cavalier Cheval Pature Box Cours Quitter

Nom du cavaliers : Jerome
Prénom cavaliers : Jerome
Age cavaliers : 18
Email cavaliers : a@gmail.com

Modifier

L'ajout du cavalier

Caballo

Profil Cavalier Cheval Pature Box Cours Quitter

Nom Cavalier :
Numero Cavalier :
Age Cavalier :
Email Cavalier :
Mdp Cavalier :
Niveau du Cavalier ? :

Filtrer les Candidat par :

Id Cavalier	Nom	Prenom	Age	Email	Mdp	Niveau
-------------	-----	--------	-----	-------	-----	--------

Nombre de Candidats : 0

L'ajout de cheval

Caballo

Profil

Cavaller

Cheval

Pature

Box

Cours

Quitter

Nom Cheval :

Numero Cheval :

Age Cheval :

Annuler

Enregistrer

Id Cheval	Nom	Numero	Age
1	Petit Tonnerre	9	15
2	Caramel	12	33
3	Bonbon	5	7

L'ajout du parure

Caballo

Profil

Cavaller

Cheval

Pature

Box

Cours

Quitter

Libelle :

Numero Pature :

Superficie Pature :

Pature occupe ?

Oui

Annuler

Enregistrer

Id Pature	Libelle	Numero	Superficie	Occupe ?
1	Petit champ / seul	18	100	true
2	Grand champ / a	45	250	true
3	Champ moyen /	20	150	true

L'ajout du box

Profil

Cavalier

Cheval

Pature

Box

Cours

Quitter

Libelle :

Numero Box :

Superficie Box :

Box occupe ?

Oui

Annuler

Enregistrer

Id Box	Libelle	Numero	Superficie	Occupe ?
1	Box en beton	315	10	true
2	Box en bois	19	8	true
3	Box demontable	812	8	false

L'ajout du cours

Profil

Cavalier

Cheval

Pature

Box

Cours

Quitter

Date du Cours :

Heure de debut :

Heure de fin :

Nombre de Participa...

Niveau du cours ?

Debutant

Annuler

Enregistrer

Id Cours	Date	Heure_debut	Heure_fin	Nb_participants	Niveau_cours
1	2023-06-18	14:00:00	15:00:00	8	Apprenti
2	2023-06-24	13:00:00	14:30:00	6	Confirme
3	2023-06-18	15:00:00	16:00:00	10	Debutant

C- Développement

Pour le développement nous avons donc commencé par créer Une page nommée « vuegenerale.java » qui sera la page principale de Notre site.

```
1 package vue;
2
3 import java.awt.Color;
4
15
16 public class VueGenerale extends JFrame implements ActionListener
17 {
18
19     /**
20      *
21      */
22     private static final long serialVersionUID = 1L;
23     private JButton btCheval = new JButton("Cheval");
24     private JButton btCavalier = new JButton("Cavalier");
25     private JButton btPature = new JButton("Pature");
26     private JButton btProfil = new JButton("Profil");
27     private JButton btCours = new JButton("Cours");
28     private JButton btBox = new JButton("Box");
29     private JButton btQuitter = new JButton("Quitter");
30
31     private JPanel panelMenu = new JPanel();
32     private PanelProfil unPanelProfil ;
33     private PanelCavaliers unPanelCavaliers = new PanelCavaliers();
34     private PanelCheval unPanelCheval = new PanelCheval();
35     private PanelPature unPanelPature = new PanelPature();
36     private PanelCours unPanelCours = new PanelCours();
37     private PanelBox unPanelBox = new PanelBox();
38
39
40     public VueGenerale (cavaliers unCavaliers)
41     {
42         this.setTitle("Caballio");
43         this.setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
44         this.setBounds(50, 50, 1400, 700);
45         this.setResizable(false);
46         this.setLayout(null);
47         this.getContentPane().setBackground(new Color (0, 0, 0));
48
49         //placement du Panel
50         this.panelMenu.setBounds(40, 20, 1300, 50);
51         this.panelMenu.setBackground(new Color (246, 172, 34));
52         this.panelMenu.setLayout(new GridLayout(1, 6));
53         this.panelMenu.add(this.btProfil);
```

Conclusion

Pour conclure, ce projet m'a permis de me perfectionner dans un domaine que j'aime tout particulièrement : le développement Web ,logiciel, applications mobiles que ce soit Android ou iOS. Il m'a apporté du savoir dans le fonctionnement des jeux de rôle que je n'avais jamais su comment se déroulait.

J'ai beaucoup apprécié ce projet qui m'a apporté quelques problèmes auxquels j'ai su répondre pour améliorer mes compétences dans ce domaine.

Compétence développer :

- Travailler en mode projet
- Java :
 1. Connexion login
 2. sélection
- MySQL :
 1. Insert de donné